



© 1998-1999 KONAMI
ALL RIGHTS RESERVED.



MUSIC SIMULATION GAME

このたびは「pop'n music」をお買いあげいただきまして、
誠にありがとうございます。

プレイされる前にこの解説書をお読みいただきますと、
より一層楽しく遊べます。

正しい使用方法でご愛用下さい。

なお、この解説書は再発行いたしませんので、大切に保管して下さい。

pop'n music

ポップンミュージック

©1998 1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

TM

謹告

「pop'n music™」は弊社（コナミ）のオリジナル商品であり著作権、工業所有権、
その他の諸権利はコナミ株式会社が所有しております。

WARNING

「pop'n music™」 is an original game product created by KONAMI CO., LTD. KONAMI CO., LTD. reserves all the
copyrights, trademarks and other intellectual property rights with respect to this game.

おことわり

コナミでは、お客様により安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。

そのためお買い上げの時期によって、同一商品にも多少の違いが生じる場合がありますので、ご了承ください。

For Japan Only



プレイヤー
1~2人



メモリーカード
1ブロック



アナログコントローラ
対応（振動のみ）



特製コントローラ
RJ014対応

contents

pop'n WORLD	3
ゲームのはじめかた	5
pop'n musicの遊びかた	6
コントローラの使いかた	7
ポップンルール	11
ゲームスタート	12
トレーニングモード	15
フリーモード	15
オフションモード	16
キャラクター	19
アドバイス	25

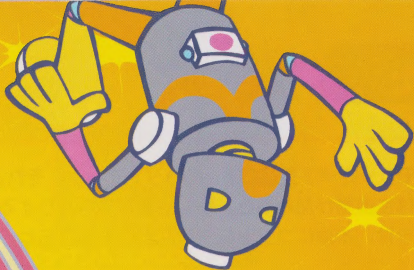


music™



POP'n WORLD

12人のライバルの持つビートに、
どこまでついていけるかを競って遊ぶのが、
この「ポップンミュージック」の世界なんだ。



フロダンサー“マリイ”はもっと音楽の世界を知るために、
自称音楽の王“キンク”は自分の力を全てのミュージシャン達に
知らしめるために並みいるライバル達に立ち向かう。
君がまだこの世界に来たばかりでも、仲良しコンビの
“ニヤミ”と“ミミ”の2人がやさしくお手伝いしてくれるよ。
がんばって全てのビートを制覇して
マリイやキンクの夢をかなえてあげよう！



ゲームのはじめかた



はじめにメモリーカード（別売）を「メモリーカード差込口1」にセットするよ。それと、このゲーム中にプレイステーションの本体に振動が加わると、画像や音がずれたりする場合がありますから注意してね。プレイするときは、本体にコントローラなどの振動が伝わらないようにしよう。

【注意】メモリーカードがなくてもゲームはできますが、セーブができませんのでご注意ください。

MENU SELECT

コナミロゴの後にタイトル画面があらわれるから、スタートボタンを押そう。そうするとメニュー画面になるよ。画面にメニューが表示されたら次に、方向キーでモードを選ぼう。モードを選んだらスタートボタンか○ボタンで決定。それとプレイしやすいように起動時に1回だけ聞いてくる「ポップン入力アシスタント」というサービスがあるよ。くわしい説明はP7を見てね。

GAME START

ゲームモードを開始：12ページ

TRAINING

ゲームの練習：15ページ

FREE

出現したステージを自由にプレイ：15ページ

OPTION

設定を変更：16ページ



pop'n music の遊びかた

ビギナーはニヤミ&ミミ、ノーマルはマリイ、
ハードはキングでプレイするよ。



にありよう
ポップン入力アシスタント



メニューセレクト

そのほかのモードの説明
は後ろのページを見てね。

**GAME
MODE**

ゲームモードを選ぼう

ノーマル・ハード

ビギナー



ステージを選ぼう



練習ステージだよ

もう一回プレイなら
CONTINUE

**CONTINUE or
GAME OVER?**

**GAME
OVER**



**残念! ステージ
クリアできなかった**

BAD



ゲームスタート

GOOD

STAGE CLEAR!!



**ステージクリア!!
次のステージに進もう**



コントローラの使いかた

ポップン入力アシスタント

ポップンミュージックではゲームプレイしやすいように最初に質問がでることがあるよ。

1Pと2P両方にコントローラをつないでいる場合

「2人プレイオススメセッティングにする？」と聞いてくるよ。オススメにするときは「YES」、そうじゃないときは「NO」を選んでね。



BUTTON MODEを選ぼう

何個ボタンを使ってゲームをするのか聞いてくるよ。「5、7、9」の3種類から選ぼう！



コントローラで遊ぶときの注意!!

ゲーム画面に「青いボタンで選択、赤いボタンで決定」って出るけど、コントローラで遊ぶときは方向キーで選択、○ボタンで決定だよ。

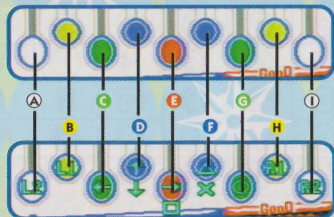


アナログコントローラ ANALOG CONTROLLER

アナログモードには対応していないよ。デジタルモード（LED表示消灯）でプレイしてね。

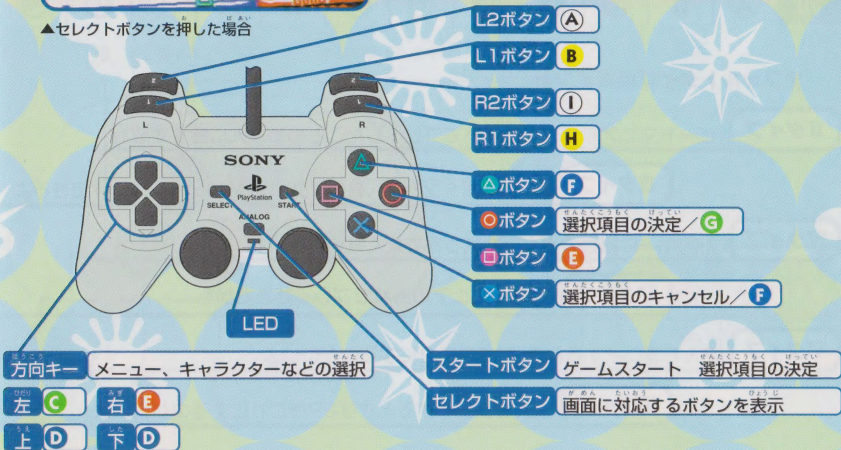
バイブレーション（振動）機能の設定はOPTIONでするよ。

デフォルトタイプ I DEFAULT TYPE I



▲セレクトボタンを押した場合

ゲームプレイ中にセレクトボタンとスタートボタンを同時に押すと、ゲームを途中で終了できるよ。でもレベルゲージは0になっちゃうから注意！そのステージはクリアできなかったことになっちゃうよ。ゲームをやって「もうダメだ！ GIVE UP !!」ってときに使おう。



デフォルトタイプの操作

TYPE	L2 ボタン	L1 ボタン	ほうこう 方向キー ひだり 左	ほうこう 方向キー うへ 上	ほうこう 方向キー した 下	ほうこう 方向キー みぎ 右	□ ボタン	× ボタン	△ ボタン	○ ボタン	R1 ボタン	R2 ボタン
Ⅱ	B	D	A	C	C	E	E	G	G	I	F	H
Ⅲ	A	A	B	D	C	D	E	G	F	H	I	I
Ⅳ	A	B	C	C	C	C	D	E	F	G	H	I
Ⅴ	B	D	A	B	H	A	C	E	I	G	F	H
Ⅵ	G	F	A	B	B	C	C	D	D	E	H	I
Ⅶ	A	B	E	F	F	G	G	H	H	I	D	C

デフォルトタイプのポイント

Ⅱタイプ ビートマニアをコントローラでプレイしたことのある人におすすめ!

Ⅲタイプ L1、L2 ボタンと R1、R2 ボタンが同じボタンでプレイできるよ

Ⅳタイプ ほうこう 方向キーに複数のボタンを割りあてたくない人はこれ

Ⅴタイプ ビートマニアのあれでプレイできるかも・・・

Ⅵタイプ 2人でプレイするときは1Pをこれにするのがいいよ

Ⅶタイプ 2人でプレイするときは2Pをこれにするのがいいよ

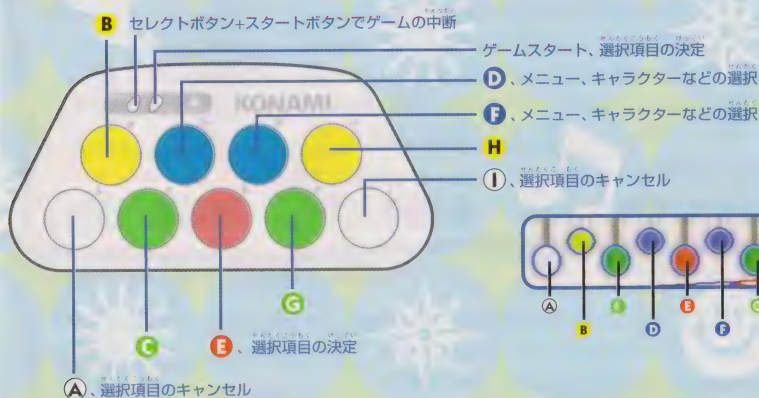
コントローラ CONTROLLER

各ボタンの役割はアナログコントローラと同じだよ。



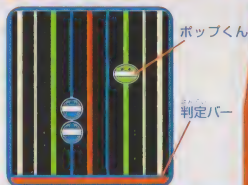
ポップンコントローラ POP'N CONTROLLER

このコントローラではキーコンフィグできないよ。



ポップン Pop'n Rule

このゲームではポップ君と一体となって、タイミング良くボタンを押してリズムを奏でていくんだよ。それぞれタイミングによって画面での表示が違うんだけど、下のような意味がそれぞれあるから参考にしてね。



FEVER!：メーターがGOODに上がりきった状態で、GREATタイミングで押すと表示されるよ。FEVER！自指してガンバレ！

GREAT：1番良いタイミングだったときに表示されるよ。

GOOD：タイミングが少しズレたときに表示されるんだ。

BAD：タイミングが大きくずれたときや、関係無いときに押ししたり押しスゴしてしまうと表示されちゃうぞ。



画面の下に表示されるマークも、GOOD・BADと同じ判定だよ。

FEVER!・GREAT

COOL!

GOOD

YES!

BAD

WACK

Scoreについて

スコア（得点）はプレイ中に得た得点のこと。でもクリア条件には関係ないんだ。ゲームオーバー・オールクリアのときに高い得点だと、ハイスコアランキングに名前前の登録ができるんだよ。登録ができるのは上位5位まで。

ゲーム **Game Start** スタート

このゲームは1P、2P両方のコントローラのボタンが、画面の表示ボタンに対応しているよ。1人でぜんぶのボタンを押したり、2人で左右半分ずつに担当を分けて、2つのコントローラを使ってプレイしたりと、色々な楽しみかたができるんだ。

GAME MODE SELECT

まずゲームモードを選ぼう。方向キーで選んだ後、**○**ボタンで決定するよ。

ビギナー：初心者向けのモードだよ。ニャミ&ミミを使ってプレイできるんだ。

ノーマル：中級者向けのモードだよ。マリィを使ってプレイしよう。

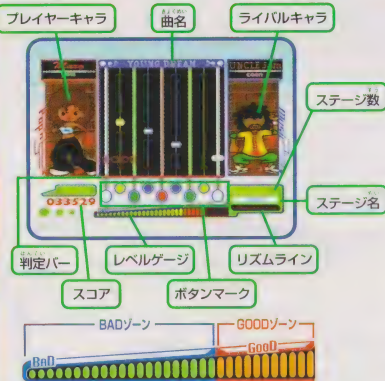
ハード：腕に自信ありなあなたのための本格モード！キングを使ってプレイするよ。

STAGE SELECT

ビギナーモードでは練習ステージ直後、ノーマル・ハードモードではモードセレクトの後にステージセレクト画面になるよ。いろいろなレベルのステージがあるから、好きなステージを方向キーで選んだ後、**○**ボタンで決定してね。

GAME MODE

画面の上から楕円形の音符マーク：ポップ君が落ちてくるよ。ポップ君が1番下の赤いバーにきたときに、タイミング良く対応するボタンを押してね。タイミング良く押せば、画面の下にあるメーターがどんどんGOODに近づいていくよ。タイミング良く押せなかった場合にはメーターはBADへと下がっちゃうんだ。ステージが終了したときにメーターが、GOODゾーンまできていればステージクリア！



STAGE CLEAR

ステージが終了すると結果判定画面になるんだ。ステージ中のGREAT、GOOD、BADの回数と、メーターが表示されるよ。メーターがGOODゾーンに達していればステージクリア！ 次のステージに進もう。

CONTINUE

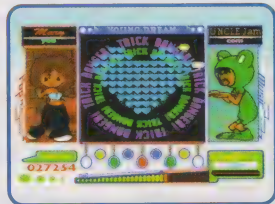
ステージクリアできなかったときは、結果判定画面の次にコンティニュー画面に。ゲームを続けるときは●ボタン(スタートボタン)を押してね。ステージセレクト画面に戻ってプレイを再開! コンティニューしないときはゲームオーバーになるよ。

おじゃま

「おじゃま」とはプレイヤーが上手なときに、ライバルキャラクターがプレイ妨害してくることだよ。悲しいことに防ぐことはできない! だから「おじゃま」攻撃に負けずに、ガンバってプレイしよう。しばらくすると自動的に消えるよ。「おじゃま」には大きく分けて2種類あるぞ。

かくしおじゃま：画面を隠してしまいポップ君が見えなくなっちゃう!

ずらしおじゃま：ポップ君がそれまでいたラインから、別のラインに移動しちゃうぞ。
ビックリ!



かくしおじゃま

トレーニング Training

ゲームを始める前に「まず練習」というモードだよ。
方向キーでメニューを選んだ後、●ボタンで決定しよう。

ステージセレクト：トレーニングしたい曲を選ぶんだけど、今までにゲームモードでチャレンジしたステージしか選べないよ。

スピード：曲の演奏スピード（5段階）を遅くして練習できるぞ。

フレーズ指定：曲のどこからどこまでを練習するのかを細かく設定しよう。

おじゃま：トレーニング中おじゃまを発生させるかどうかを決定。

オートプレイ：お手本演奏を見ることができるよ。正しいフレーズの確認をしよう。

リピート：くりかえしトライできるよ。

フリー Free

MODE SELECT

プレイしたいモードをビギナー、ノーマル、ハードから選んでね！

STAGE SELECT

プレイしたい曲を選ぼう！決定したらゲームがスタートするよ。

ゲームが終わると結果画面になるよ。もう1度プレイする場合はCONTINUEを、プレイしたい曲を変えたいときはSTAGE SELECT、モードを変えたいときはMODE SELECTを選ぼう。

オプション Option

オプションモードを選ぶとメニューが表示されるよ。方向キーでメニューを選んで、**○**ボタンで決定しよう。

GAME OPTION

ゲームオプションメニューが表示されるので、変更したいメニューを方向キーで選んで、**○**ボタンで決定。メニューの設定も方向キーで変えることができるんだ。**✕**ボタンでモードを終了するよ。

GAME LEVEL : 数字が大きいほど難しくなるんだ。5BUTTON MODEでは6まで、7BUTTON MODEでは7まで、9BUTTON MODEでは8まで選べるよ。

SOUND MODE : MONAURAL (モノラル) か STEREO (ステレオ) かを切り替えることができるよ。

BGM VOLUME : 1～9までBGMのボリュームを変えられるよ。数字が大きいほど音が大きくなるんだよ。

SE VOLUME : 1～9までSEのボリュームを変えられるよ。数字が大きいほど音が大きくなるの。

VIBRATION : バイブレーション (振動) 機能のタイプを選べるよ。

NO USE

バイブレーション機能を使用しないよ

MISS

ミスしたときに振動するよ

BEAT SYNC

ビートにあわせて振動するぞ

BUTTON

ボタンを押したときに振動!

BUTTON MODE : コントローラのボタンを何個使ってゲームするのか決めよう。

「5、7、9」の3種類から選んでね。

EXIT : オプションメニューに戻るよ。

*SE=サウンドエフェクト・・・効果音

KEY CONFIG



各コントローラ別にコントローラのボタンを、ゲーム中のどのボタンに割り当てるのかを設定するよ。方向キーで各設定を選ぼう。初期設定はデフォルトタイプⅠになっているよ。

PLAYER : 1P、2Pどちらのコントローラの設定を変更するのかを決定しよう。

DEFAULT : すべてのボタンの配置をおすすめ設定にするよ。方向キーでタイプの選択をしよう。

SETUP : 各ボタンをコントローラのどのボタンに割り当てるのかを個別設定しよう。

◎ボタンでカーソルがコントローラ図に移動するよ。設定を変えたいボタンにカーソルをあわせて、◎ボタンで決定してね。カーソルがゲームボタンエリアに移るので、同じように設定したいボタンにカーソルをあわせ、◎ボタンで決定しよう。✕ボタンで設定メニューに戻るよ。

EXIT : オプションメニューに戻るよ。

SOUND TEST

まず方向キーでBGMを選んで◎ボタンで決定すると、選んだBGMが流れるよ。この状態でSEを聞くことができるんだ。方向キーで好きなSEの番号を選んだ後、◎ボタンで決定しよう。EXITでオプションメニューに戻るよ。

*SE=サウンドエフェクト・・・効果音

RECORDS

ハイスコアランキングを見ることができるよ。登録されるのは上位5位まで。◎ボタンでRECORDSメニューに戻るよ。

MEMORY CARD

メモリーカードに現在のデータのセーブ、ロードするよ。また自動的にセーブするように設定することもできるんだ。方向キーでメニューを選び、**○**ボタンで決定してね。

LOAD：メモリーカードからゲームデータをロードするよ。前回セーブしたデータを使ってプレイすることができるんだ。

SAVE：メモリーカードに現在のゲームデータをセーブするよ。

AUTOSAVE：ONにするとゲームプレイ中に自動的にゲームデータをセーブしてくれるよ。

EXIT：オプションメニューに戻るよ。



OPTION RESET

OKを選ぶとオプションの設定が初期化されるよ。中止するときはEXITでオプションメニューに戻ろう。

ゲームを終わるときの注意

プレイをやめるときは、電源を切る前にディスクホルダーを開けてディスクの回転が止まってからディスクを取り出して電源を切るのが正しいやりかただよ。先に電源を切ると回転が止まらないのでディスクを取り出すときに傷をつける恐れがあるんだ。

キャラクター- Character

ニヤミ

仲良しの“ミミ”といつも一緒にいるネコの女の子。2人は明るくひょうきんな性格で、テレビの司会や歌手としても有名なんだよ。

出身地：日本

趣味：遊ぶこと、遊園地が大好きだよ。



ミミ

“ニヤミ”の親友かつ相方。性格は“ニヤミ”とそっくりなんだけど、どちらかというとな“ニヤミ”がツツコミで、“ミミ”がボケのような感じがするね。

出身地：日本

趣味：買い物。カワイイ小物には目が無いんだって。

マリー

プロのダンサーとして、有名ミュージシャンのプロモビデオなどによく出演しているよ。元気いっぱい19才なんだけど、週末のプライベートは絶対秘密で教えてくれないの。

出身地：日本

趣味：ダンス。ゲーセンのダンスゲームも上手!!



キング

自称“音楽の王様”。実際、歌も踊りも超一流で、世界中のティーン達の憧れのアイドル。ハデな外見のわりに、とってもお母さん・お父さん思いでやさしいんだ。

出身地：アメリカ

趣味：アメフト観戦、地元チームの応援はかかさないよ!

ディノ FANTASY

身長150センチの恐竜の赤ちゃん。それでも生まれ故郷の「メルヘン王国」では王子さまなんだよ。楽しいリズムが大好き!!

出身地：メルヘン王国

趣味：テレビゲーム。ビートマニアが大好き!



リエちゃん POPS

服飾系デザイン学校に在学中の18才。渋谷系の甘い歌声にメロメロな彼女はSGIクンの大ファン♥実は80年代の美形プリティッシュロックバンドのマニアでもある。

出身地：日本

趣味：服作り。レコード盤集めにも夢中。

ショルキー J-TEKNO

クールな外見とはウラハラに、性格はけっこうワイルド。休みの日には愛車の4WDでのドライブが楽しみなんだ。最新ベストアルバムも好評発売中!!

出身地：日本

趣味：ドライブとバス釣りにも凝ってるって。



ジャムおじさん RAP

いま 国民的アイドル?のジャムおじさん。実は日本出身(小金井 周辺)だって知ってた?! しかも実家はカレー屋さん! 不思議な踊りで今度はラップにチャレンジだ!

出身地: 日本

趣味: 美少女.....って何言ってるの?!



ドン・モミー LATIN

陽気で気ままに女好き、それでいてちょっぴり涙もろい、そんな憎めないアイツがシニョール・ドン・モミー。ラテンの熱い血をたぎらせて、その巨体が今日も舞う!

出身地: 南米

趣味: 楽器演奏と食べることだって。

ジュディ DANCE

アメリカ西海岸育ちのジュディはとってもCUTE&SEXY! マリーの1番のライバル。だけど1番の友達でもあるんだよ。普段はベビシッターのバイトをしているの。

出身地: アメリカ

趣味: ダンス。体を動かすの大好き!



シャメル DISCO QUEEN

元モデルというウサもあって、スタイル抜群♥サングラスの下
の素顔をめったに見せない、年齢不詳の謎の美人。パリのモンパ
ルナス通りのカフェのオーナー。

出身地：フランス

趣味：料理。特にお菓子作りかな。



オリビア REGGAE

おおらかでとってもやさしい彼女はジャマイカのお嬢さん。地元
でも若い男性のアコガレの的なんだけど、最近変な男にストーカー
されて困ってるんだって・・・。

出身地：ジャマイカ

趣味：水泳。レベルは世界並みだよ！



かみかぜ 神風トオル ANIME HERO

横浜のパチンコ屋の息子。みたとおりの熱血タイプ。悪の組織ワ
ルドックの野望を打ち砕くために、おじいちゃんの作った無敵ロ
ボ・ガンブラーZで戦っているんだ！

出身地：日本

趣味：パチンコ研究、まだ未成年だから遊べないのだ。

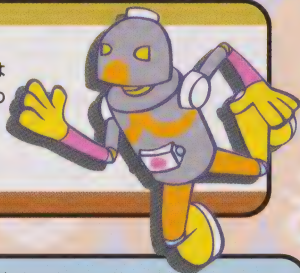
RIVAL CHARACTER

クラフト TECHNO POP

ロシア製の万能ロボ。もとは戦争用に作られたんだけど、今は「お家に1台」のお手伝いロボとしてお店で売られている。頭はわるいけど、踊りは上手なんだよ。

出身地：ロシア

趣味：家事全般。ときどき手を抜く困ったヤツなの。



チャーリー SPY

表向きはとってもやさしいマイホームパパ。でも実はイギリスにある影のスパイ組織の一員で、1番のスゴ腕とよばれているんだ。銃のウデもピカイチ！！

出身地：イギリス

趣味：スパイ映画鑑賞。仕事の研究をしてるのかな？

パンプー DISCO KING

ファンキーでクールなダンステクには多くの女性が心をうばわれている。トレードマークの星メガネは、ファンクの天使から授けられた宝物？日本人パパとのハーフなんだよ。

出身地：アメリカ

趣味：ダンス、瞑想、デート.....とさまざま！！



アドバイス Advice

pop'nをもっとたのしむためのアドバイスだよ！参考^{さんこう}にしてね。

ひみつの曲^{ひみつ}

ステージ1でPOPS、ステージ2でディス
コクイーン^{ディス}を選んでみよう！

ステージ3で新しい曲^{あたらしい}をプレイできるとき
があるぞ？！

ほかにも知らない曲^{しらない}がまだまだあるんだ！
いろいろさがしてみてね！！



気分に合わせてカラーも変えよう！

モードセレクトのときに^{モード}ボタンでキャラクター
のカラーを選べるって知ってた？

おきにいのカラーでpopにきめよう！

おまけにもう1つ。このときR1・2、L1・2ボ
タンも押してみよう。なにがおきるかは押してみ
てのおたのしみ！！



使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。

●このディスクは **NTSC J** マークあるいは **FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY** の表記のある日本国内仕様の“PlayStation”にのみ対応しています。海外仕様の“PlayStation”では使用できません。●「解説書」および“PlayStation”本体の「取扱説明書」[安全のために]をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを“PlayStation”本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にごください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落したりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様のご誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●“PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」を確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。



コナミ株式会社

〒105-6021 東京都港区虎ノ門4-3-1

東京サービスセンター 〒163-0448 東京都新宿区西新宿2-1-1 TEL03-3348-4500(直)

大阪サービスセンター 〒561-0834 大阪府豊中市庄内柴町4-23-18 TEL06-6334-0335(直)

●商品に関するお問い合わせは●

フリーダイヤル

0120-086-573

お客様相談室

コナミホットライン

お電話にてお申し込みください

営業時間：月曜日～金曜日（祝日を除く）
午前10:30～12:00/午後1:00～5:00

電話番号はお間違えないようにおかけください。

最新情報はコナミテレホンサービス（毎月第2・4月曜日内線一転）東京03-3436-2277 大阪06-6455-0477

インターネット情報サービス ホームページアドレス

<http://www.konami.co.jp/>

VX133-J1 (SLPM 86183)

pop'n music™, BEMANI™ and KONAMI® are trademarks of KONAMI CO., LTD.

“PS” and “PlayStation” are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

弊社は本ソフトの無断複製・レンタル
及び中古販売は一切許可しておりません。

DANCE STAGE

ステージ キャラクター ミュージックタイトル アーティスト
 STAGE CHARACTER MUSIC TITLE ARTIST

POPS・RIE♥chan・I REALLY WANT TO HURT YOU・SGI&REO

RAP・UNCLE Jam・YOUNG DREAM・LITTLE FINGERS

LATIN・DON MOMMY・EL País del sol・Señorita Rica

J-TEKNO・SHOLL KEE・Quick Master・act deft

FANTASY・Dino・monde des songe・Bikke

TECHNO POP・KRAFT・Electronic Fill・Windslope

DANCE・JUDY・Hi-Tekno・Hi-Tekno

REGGAE・OLIVIA・Baby, I'm yours・LISA-T

ANIME HERO・TORU KAMIKAZE・The theme of GAMBLER Z・words:RYO song:NARAMCHA

DISCO QUEEN・CHAMEL・what i want・THE RICHIE SISTERS

SPY・CHARLY・spicy piece・ORIGINAL SOUND TRACKS

DISCO KING・BAMBOO・FUNKY TOWN'75・JV&THE SEXY MACHINE GUN

SECRET STAGE

MUSIC TITLE ARTIST

Water Melon Woman・NAKATEK

Life・Haya-p & Maru'è

e-motion・e.o.s

すれちがう2人・après midi

CROSSOVER 12・319

Chaos Age・Waldeus von Dovjak

Con te sabi 2119・Hamba Un Aa

compact
disc

NTSC J

©1998 1999 KONAMI
ALL RIGHTS RESERVED."PS" and "PlayStation" are
registered trademarks of Sony
Computer Entertainment Inc.
Printed in Japanこのディスクを権利者の承諾なく貸
借に使用することを禁止します。また、
ソフトに含まれるプログラム等著作物
を無断で解析することを禁止します。VX133-J1
(SLPM 86183)
標準価格 ¥4,800 (税別)

KONAMI®



アーケードからは全曲収録。さらに新曲もあるぞ!
デュアルショック振動対応。リズムも体感できちゃうよ!!

みんなてハマる音楽ゲーポップンミュージック!

アーケードで人気の「ポップンミュージック」
が新登場!! POPなフレーズをキミのリズムで
PUSH!!! (ポップンコントローラがおすすめ!)
さらに「トレーニングモード」を特別に追加。
苦手なフレーズも今すぐキミのもの!!



⚠ 注意 (ちゅうい)

「解説書」及び「PlayStation」本体の「取扱説明書」
「安全のために」を必ず読んでから、ご使用ください。
特に、小さいお子様は保護者の方がお読みの上、
正しい使用方法で、ご愛用ください。

BEMANI™

For Japan Only

プレイヤー
1-2人メモリーカード
1ブロックアナログコントローラ
対応 (振動のみ)特製コントローラ
RJ014対応

コナミ株式会社 〒105-6021
東京都港区虎ノ門4-3-1

弊社は本ソフトの無断複製・レンタル
及び中古販売は一切許可しておりません。



このマークは、無許諾での
ゲームソフトの中古売買を
禁止するマークです。